

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena telah menyediakan kesempatan bagi penulis untuk dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang diberi judul “**Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Puskesmas Berbasis Android**”. Pada kesempatan ini penulis juga turut mengucapkan terima kasih berbagai pihak yang telah membantu penulis dengan cara memberikan bimbingan serta dukungan bagi penulis untuk menuntaskan Tugas Akhir ini. Oleh sebab itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Arief Kusuma Among Praja, MBA selaku Rektor Universitas Esa Unggul.
2. Bapak Habibullah Akbar, S.Si., M.Sc., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak M. Bahrul Ulum S.kom., M.kom selaku Ka. Prodi Teknik Informatika.
4. Bapak Malabay S.kom, M.kom yang berperan sebagai Dosen Pembimbing Materi dan Pembimbing Akademik yang telah meluangkan banyak waktunya untuk memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Ir. Munawar, M.MSI, M.Com selaku pembimbing akademik yang telah membimbing penulis selama berkuliah di Universitas Esa Unggul.
6. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer yang tidak bisa disebutkan satu persatu Namanya
7. Orang tua dan seluruh keluarga yang senantiasa selalu memberikan motivasi, dukungan, dan doa kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer seluruh angkatan, khususnya Angkatan 2016, yang tidak bisa disebutkan satu persatu namanya.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir yang telah penulis rancang ini tidak sempurna. Oleh sebab itu, penulis berharap masukan serta saran dalam penulisan Tugas Akhir ini serta masih dapat dilakukan pengembangan untuk menyempurnakan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat membantu serta menambah wawasan pengetahuan akan pengembangan perangkat lunak bagi berbagai pihak yang membaca Tugas Akhir ini.

Jakarta,23 Februari 2021

Immanuel Pierre Luigi Sitorus
(2016-08-01-290)

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR..... **Error! Bookmark not defined.**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR TABEL..... ix

DAFTAR GAMBAR..... x

BAB I..... 1

PENDAHULUAN..... 1

 1.1 Latar Belakang..... 1

 1.2 Identifikasi Masalah..... 3

 1.3 Tujuan Tugas Akhir..... 3

 1.4 Manfaat Tugas Akhir..... 3

 1.5 Kerangka Berfikir..... 4

 1.6 Batasan Masalah..... 5

 1.7 Lingkup Tugas Akhir..... 5

 1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir..... 6

BAB II..... 7

LANDASAN TEORI..... 7

 2.1 Pemesanan..... 7

 2.2 Manajemen..... 7

 2.3 Aplikasi Mobile..... 7

 2.4 Sistem..... 8

 2.5 Basis Data..... 8

 2.6 Puskesmas..... 9

 2.7 Fungsi Puskesmas..... 9

2.8 Sistem Basis Data.....	9
2.9 Database Management System.....	10
2.10 Visual Studio Code.....	11
2.11 Node .js.....	11
2.12 Javascript.....	12
2.13 Css.....	12
2.14 Teori Development Software.....	12
2.14.1 Metode Perancangan SLDC.....	12
2.14.2 Metode Protoype.....	12
2.15 Unified Modelling Language (UML).....	16
BAB III.....	21
METODE PENELITIAN.....	21
3.1 Objek Penelitian.....	21
3.2 Kebutuhan User.....	21
3.2.1 Wawancara.....	22
3.2.2 Studi Pustaka.....	22
3.2.3 Penelitian Sebelumnya.....	22
3.2.4 Observasi.....	26
3.2.5 Analisis PIESCES.....	26
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	26

3.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	26
3.4 Desain Diagram System.....	27
3.4.1 Metode Prototype.....	27
3.4.2 Membangun Prototype.....	27
3.4.3 Coding.....	27
3.5 Testing.....	27
3.5.1 Black Box Testing.....	28
3.5.2 Kuesioner.....	28
BAB IV.....	30
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1 Kebutuhan User.....	30
4.1.1 Wawancara.....	30
4.1.2 Studi Pustaka.....	30
4.1.3 Observasi.....	30
4.1.4 Analisis PIECES.....	31
4.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	33
4.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	33
4.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	34
4.3 Desain Diagram Sistem.....	35
4.3.1 Use Case.....	35
4.3.2 Activity Diagram.....	44

4.3.3 Class Diagram.....	52
4.4 Membangun Prototype.....	53
4.4.1 User Interface.....	53
BAB V.....	60
KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Activity Diagram.....	21
Tabel 2 Hasil Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 2 Analisis Pieces.....	32
Tabel 3 Kebutuhan Fungsional User.....	33
Tabel 4 Kebutuhan Fungsional Admin.....	34
Tabel 5 Skenario Usecase Register.....	36
Tabel 6 Skenario Usecase login.....	37
Tabel 7 Skenario Usecase Pendaftaran Check-up.....	38
Tabel 8 Skenario Usecase Memesan Rawat inap.....	40
Tabel 9 Skenario Usecase Pembayaran obat.....	41
Tabel 10 Skenario Usecase Mengirim histori pemesanan.....	42
Tabel 11 Skenario Usecase Mengelola histori pemesanan.....	43
Tabel 12 Skenario Usecase Mengelola Data Historis.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Prototype.....	14
Gambar 2 Usecase Actor.....	17
Gambar 3Usecase.....	18
Gambar 4Usecase Diagram.....	35
Gambar 5 Activity Registrasi dan Login.....	45
Gambar 6 Activity Pendaftaran.....	46
Gambar 7 Activity Rawat Inap.....	47
Gambar 8 Activity Obat Tunai.....	48
Gambar 9 Activity Obat Non-Tunai.....	48
Gambar 10 Activity Histori Pemesanan.....	49
Gambar 11 Activity Histori Pemesanan User.....	50
Gambar 12 Activity Pemesanan Ditolak.....	50
Gambar 13 Activity Histori Kegiatan.....	51
Gambar 14 Class Diagram.....	52
Gambar 15 UI Login.....	53
Gambar 16 UI Resgister.....	54
Gambar 17 UI Dashboard User.....	55
Gambar 18 UI Histori Pemesanan.....	56

Gambar 19 UI Pendaftaran.....	57
Gambar 20 UI Rawat Inap.....	58
Gambar 21 UI Obat.....	59